

Knihovny v časech

Ludic century





PROSVIŠTÍME SI SLOVÍČKA



DIGITAL NATIVE





DIGITAL NATIVE

SOCIAL NETWORK ADICT





DIGITAL NATIVE

SOCIAL NETWORK ADICT

SHORT SPAN ATTENTION





DIGITAL NATIVE

SOCIAL NETWORK ADICT

SHORT SPAN ATTENTION

SCATTERED MIND





DIGITAL NATIVE

SOCIAL NETWORK ADICT

SHORT SPAN ATTENTION

SCATTERED MIND

GENERATION GAP



EXPERIENCE ECONOMY



Experiences



Services



Goods



Commodities



Source: B. Joseph Pine II and James H. Gilmore, *The Experience Economy: Work is Theatre & Every Business a Stage*. (Boston: Harvard Business School Press, 1999). p.166.



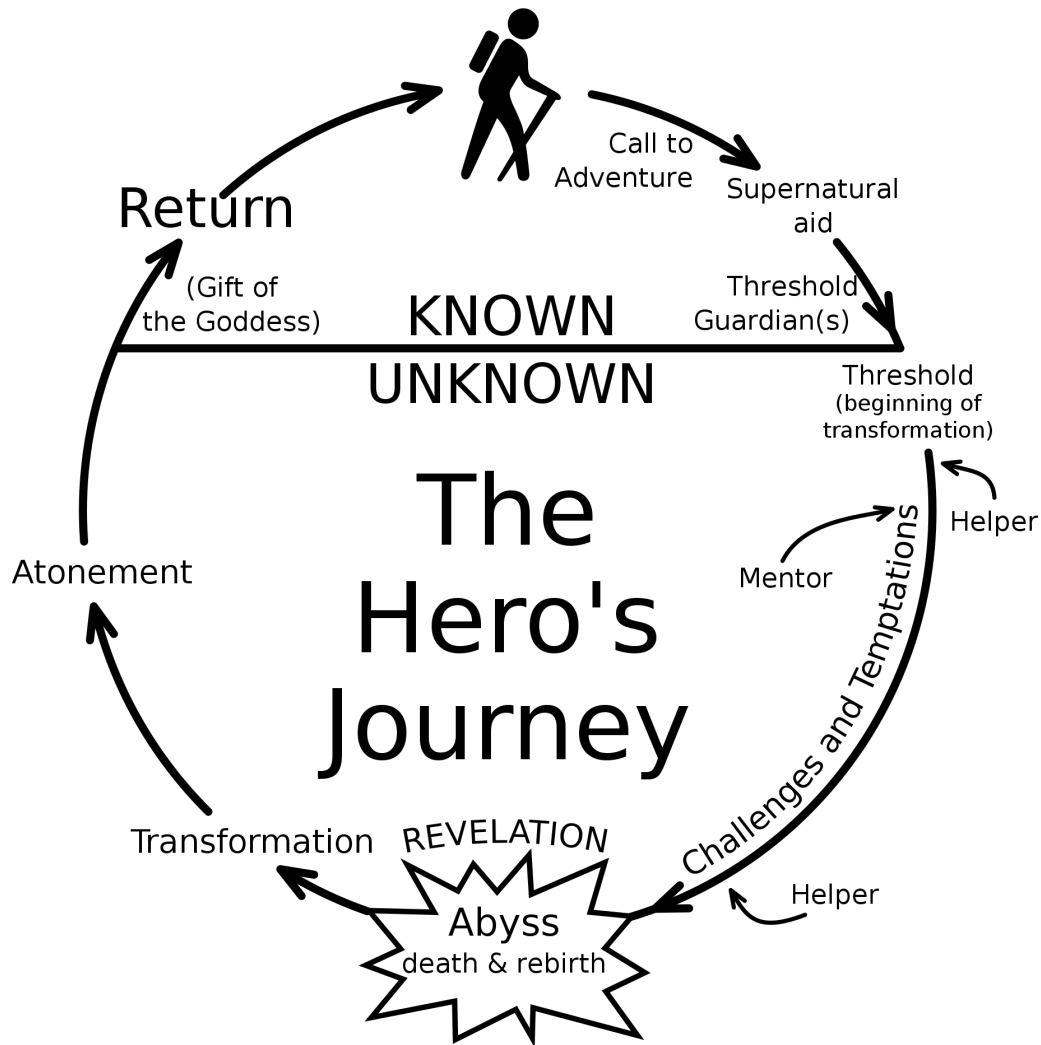
LUDIC CENTURY





JEZEVEC | Court of Moravia







PROMĚNA V ČASE



VYPRÁVĚNÍ





VYPRÁVĚNÍ RITUÁL





VYPRÁVĚNÍ

RITUÁL

KNIHA





VYPRÁVĚNÍ

RITUÁL

KNIHA

FILM

Mik
DeBalt



VYPRÁVĚNÍ

RITUÁL

KNIHA

FILM

HRA





...NOT just for one day



PROČ SI LIDÉ HRAJÍ?



INTERAKCE





BEZ VÝZVY ČI CÍLE | HRAČKA



DOSAHOVÁNÍ ZÁMĚRU | VÝZVA



SOLITÉRNÍ HRA | PUZZLE



ZAHRNUTÍ DRUHÝCH | KONFLIKT

A photograph of three black steam locomotives racing on parallel tracks. The locomotives are numbered 4, 6, and 11 from left to right. They are emitting thick, dark smoke that rises into the air. The scene is set outdoors with green trees in the background. A red banner with white text is overlaid at the bottom of the image.

BEZ OVLIVŇOVÁNÍ | ZÁVOD



INTERAGUJÍCÍ S OSTATNÍMI | HRA

A grayscale photograph of a woman and a young girl sitting on a light-colored sofa. Both are smiling and holding video game controllers. The woman is on the right, and the girl is on the left. The image is semi-transparent, allowing the text to be overlaid.

**INTERAKTIVNÍ
S VYTYČENÝM CÍLEM
ZAHRNUJÍCÍ DRUHÉ**



JE ŽIVOT HRA?





IT'S LOVELY PLAY



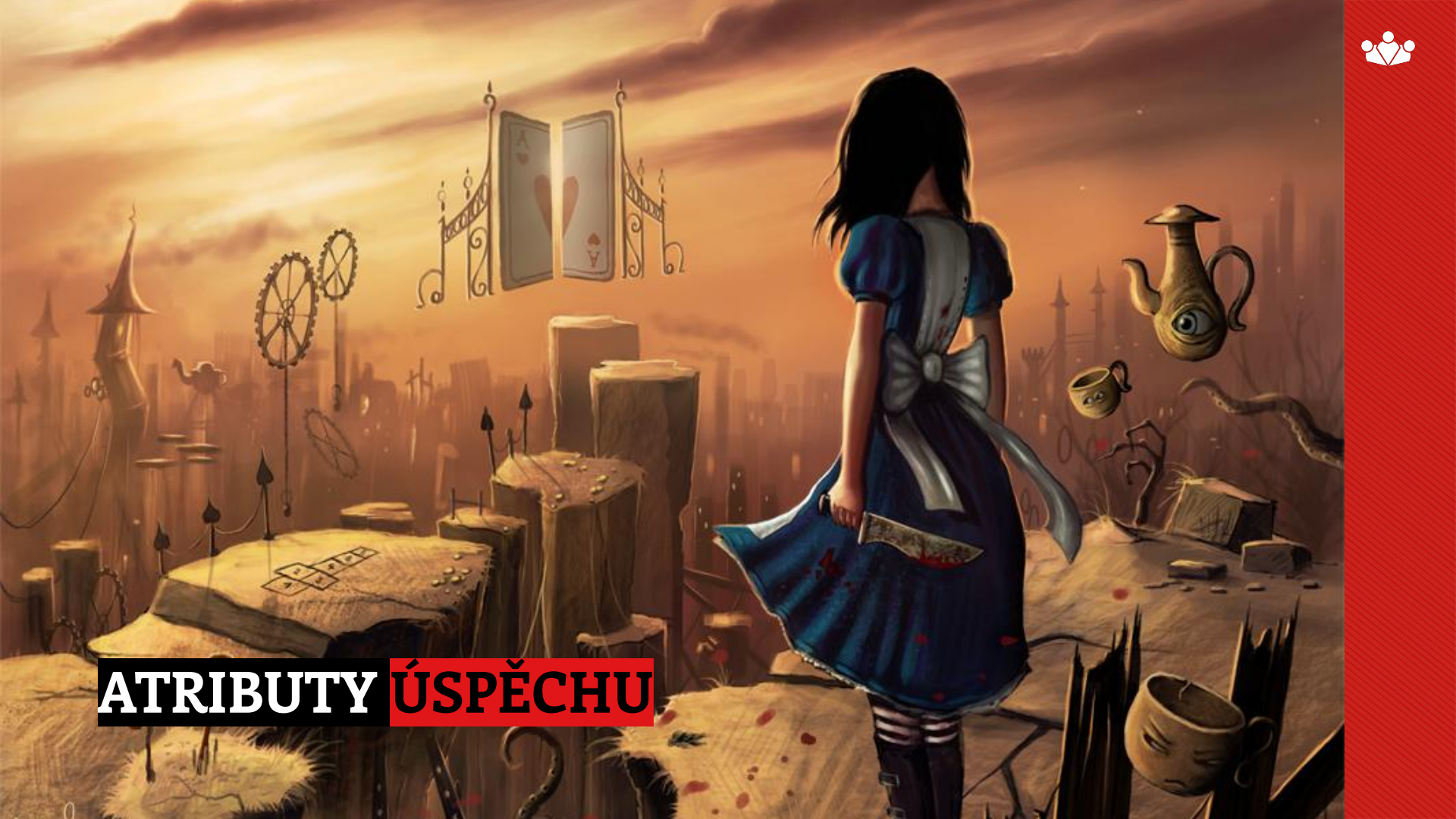
BUT QUITE COMPLICATED GAME



TOUHA PO JEDNODUCHOSTI



NAŠE VLASTNÍ VÝHRA



ATRIBUTY ÚSPĚCHU

FAKTICKÉ ZAPOJENÍ



FAKTICKÉ ZAPOJENÍ
AKTIVNÍ SPOLUPRÁCE





FAKTICKÉ ZAPOJENÍ
AKTIVNÍ SPOLUPRÁCE
PROSTOR CHYBOVAT





FAKTICKÉ ZAPOJENÍ
AKTIVNÍ SPOLUPRÁCE
PROSTOR CHYBOVAT
OVLIVNĚNÍ VÝSLEDKU





FAKTICKÉ ZAPOJENÍ
AKTIVNÍ SPOLUPRÁCE
PROSTOR CHYBOVAT
OVLIVNĚNÍ VÝSLEDKU
FAIR PLAY





THE COOL THING IS... WE'RE
ALL IMAGINARY!



IMAGINE DESIGN

LYNN JOHNSTON 2019



Pojďme **to** probrat!



jezevec@courtofmoravia.com



Rozehrejme LinkedIn společně ;).

